

EL JUEGO DEL GO



Manga y Anime: Hikaru no Go

“Las reglas del Go son tan elegantes, orgánicas y rigurosamente lógicas que si existieran formas de vida inteligente en alguna otra parte del universo casi seguro que también jugarían al Go.”

Edward Lasker, Gran Maestro de Ajedrez.

El Go, es el juego más antiguo del mundo, se inventó en China hace más de 4000 años fue considerado una de las cuatro artes básicas en Japón junto con la pintura, la música y la caligrafía.

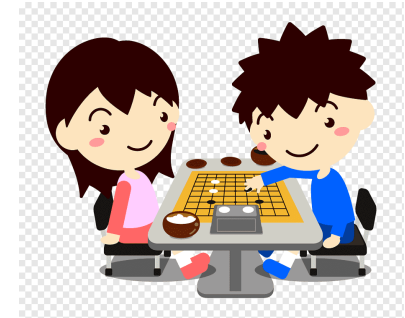
Sus reglas son extremadamente sencillas y pueden ser aprendidas en menos de 5 minutos, pero ello no quiere decir que sea simple ya que ha sido el **último juego en el que una IA (Inteligencia Artificial) consiguió ganar a los seres humanos.**



Fue con el programa informático AlphaGo desarrollado por Google DeepMind.

En países como Japón, Corea o China es el **juego más popular**, más de 100 millones de personas juegan a diario tanto de manera presencial como a través de servidores en internet.

L@s niñ@s empiezan a jugar desde muy **pequeñ@s sobre 4 ó 5 años**, los que destacan van a las mejores universidades y posteriormente trabajan en las empresas más importantes.

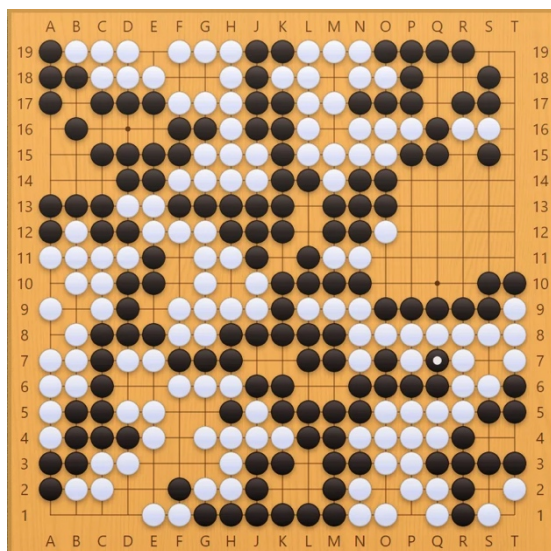


Los jugadores profesionales **pueden llegar a ganar tanto dinero como los futbolistas** y existen canales de televisión con programación exclusiva en los que se retransmiten torneos y clases para aprender y mejorar el nivel.

El Go utiliza tanto el **hemisferio izquierdo** que es el encargado de la lógica, el razonamiento matemático, la memoria... como el **hemisferio derecho**, que es el encargado de la creatividad, el arte, las emociones, la imaginación,...



Se empieza con un tablero totalmente vacío sobre el que los jugadores blanco y negro van colocando sus piezas llamadas piedras, las cuales una vez colocadas no se mueven a no ser que sean capturadas, **el juego consiste en lograr mayor territorio que el adversario.**



¿A que me recuerda esto?

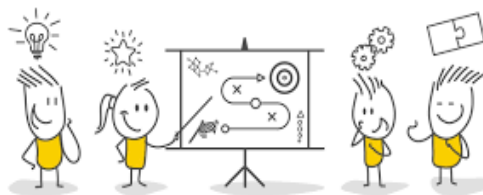


¡Ah sí, a un QR! su inventor se basó en el Go para crear el famoso código.

Músicos, actores/actrices, premios Nóbel, deportistas, políticos, han sido jugadores: Albert Einstein, Bill Gates, John Nash, Alan Turing, Robin Williams, Rod Stewart, ...

El Go al tener tan pocas reglas y ser estas tan “humanas” hace que se experimente una sensación enorme de libertad al jugarlo.

Sobre el tablero se descubre si un jugador es audaz, temeroso, agresivo, equilibrado, original, paciente, idealista, ambicioso flexible, rígido, negociador...



Es una guerra en la que puedes ganar en una zona, perder en otra y llegar a un acuerdo de paz en una zona distinta, el **único límite es la imaginación.** Debes de utilizar y adaptar tú estrategia en cada momento.

No tiene edad cualquier momento es bueno para empezar



En España existen multitud de clubes y se celebran campeonatos nacionales e internacionales, **te animamos a que vengas a conocernos** y que descubras este maravilloso e increíble juego, nos reunimos todos los miércoles en **el Café de Macondo** en la Rúa San Andrés 106 (A Coruña)

Club federado y reconocidos por la Asociación Española de GO (AEGO)

Club de GO A Coruña Hokusei
gocoruna@gmail.com

TE ESPERAMOS !!!!